# 3.2.10 车辆装车管理

## 3.2.10.1特性描述

在本营业厅有新快件到达录入营业厅到达单后，一个经过验证的营业厅业务员开始进行车辆装车管理，安排这些快件的装车的信息并生成装车单

优先级=中

## 3.2.10.2刺激/响应序列

刺激：财务人员选择车辆装车管理功能

响应：系统显示当日所有准备车辆信息（除车辆基本信息，还包括当日到达地及时间批次）

刺激：营业厅业务员选择任意准备车辆

响应：系统显示该车辆当前批次所有已经装车的订单

刺激：选择订单准备信息查看功能

响应：系统显示本营业厅当前所收入的所有订单信息

刺激：营业厅业务员选择任意订单

响应：系统显示订单详细信息

刺激：营业厅业务员选择装车分配功能

响应：系统根据订单目的地及车辆准备安排做出计划，将订单分别安

排给合适车辆，并显示分配后的信息，装车单更新

刺激：营业厅业务员选择装车单查看功能

响应：系统显示当日装车单信息（包括时间批次），并自动计算运费

刺激：营业厅业务员取消车辆装车管理功能

响应：系统显示退出车辆管理功能

## 3.2.15.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Envehicle.show.Envehicle  Envehicle.show.truck  Envehicle.show.order | 系统显示当日所有准备车辆信息  系统显示车辆已装快件信息  系统显示快件信息 |
| Envehicle.entruck | 系统根据订单目的地及车辆准备安排做出计划，将订单分别安  排给合适车辆 |
| Envehicle.list.update  Envehicle.list.show  Envehicle.list.save  Envehicle.list.send | 系统更新装车单  系统显示装车单  在营业厅业务员确认后，系统保存装车单  系统发送装车单至财务管理系统 |
| Collection.End  Collection.End.Update  Collection.End.Close | 系统允许营业厅业务员要求结束车辆装车管理任务  在营业厅业务员要求结束收款结算任务时，系统更新数据，参见Envehicle.Update  在营业厅业务员确认车辆装车管理任务完成时，系统关闭车辆装车管理任务，参见Envehicle.Close |
| Collection.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Collection.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务 |